

MARKÝZY A STÍNĚNÍ ZIMNÍCH ZAHRAD

1. Účel produktu

Markýzy slouží ke stínění balkonů, teras, zahradních posezení, zimních zahrad nebo výloh obchodů. Díky své konstrukci a použitým materiálům představují výrazný designový prvek. Velká část markýz je řízena motorem a napojena na sluneční, větrná a časová čidla.

1.1 Obecné vlastnosti stínicí techniky

- ochrana před přehříváním interiérů, pasivní chlazení
- ochrana před oslněním, regulace intenzity osvětlení
- ochrana soukromí
- ochrana proti hluku
- omezení tepelných ztrát oknem
- architektonický prvek

1.2 Specifické výhody produktu z pohledu uživatele

- jediný výrobek vhodný pro stínění venkovních ploch
- široká nabídka barev a vzorů látek
- výrazný designový prvek fasády
- možnost reklamního potisku
- schopnost odstínit přímý sluneční svit a zároveň ponechat volný průhled do exteriéru
- možnost volby intenzity průchodu světla díky různé hustotě látek

1.3 Vyobrazení produktu



Ilustrační foto markýzy

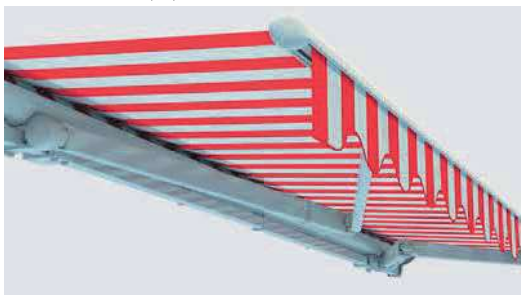
MARKÝZY A STÍNĚNÍ ZIMNÍCH ZAHRAD

2. Rozdělení produktu

Na českém trhu jsou nabízeny především následující typy markýz.

2.1 Podle typu konstrukce

2.1.1 Markýzy kloubové



2.1.4 Boční stínění



2.1.2 Stínění zimních zahrad



2.1.5 Košové markýzy



2.1.3 Samostatně stojící stínění



2.2 Podle způsobu ochrany látky

2.2.1 Markýzy otevřené



MARKÝZY A STÍNĚNÍ ZIMNÍCH ZAHRAD

2.2.2 Markýzy s krytem



2.2.3 Markýzy kazetové



2.3 Podle ovládání

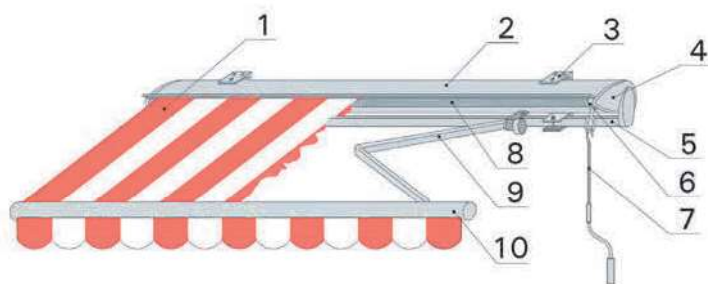
2.3.1 Ruční ovládání klikou

2.3.2 Motorický pohon s ovládáním tlačítkem, dálkovým ovladačem s možností napojení větrných, otřesových a slunečních čidel

3. Technický popis

3.1 Schéma s legendou

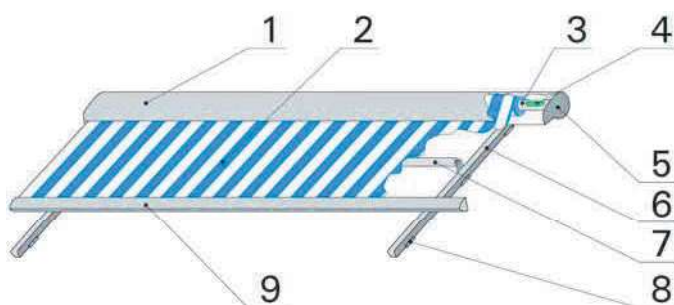
3.1.1 Výsuvné markýzy



Legenda

1. Látko
2. Kryt
3. Konzola
4. Boční krytka
5. Nosný profil
6. Převodovka
7. Klika
8. Hřidel
9. Rameno
10. Přední profil

3.1.2 Markýzy pro zimní zahrady



Legenda

1. Kazeta
2. Látko
3. Hřidel
4. Pohon
5. Boční krytka
6. Vodící lišta
7. Podpěrný profil
8. Konzola
9. Přední profil

MARKÝZY A STÍNĚNÍ ZIMNÍCH ZAHRAD

3.2 Materiálové složení

Komponent	Materiál
Nosný profil	Fe jekl
Převodovka	pouzdro z extrudovaného hliníku
Hřídel	válcovaná pozinkovaná ocelová trubka
Klika	ocelová trubka, plastové madlo
Konzola	slitina hliníku
Kryt	extrudovaný hliník
Ramena	extrudovaný hliník, napínací segment ocelové lanko nebo řetěz
Čelní profil	extrudovaný hliník
Látka	akrylátové polyesterové nebo skleněné vlákno
Krytky	plast, slitina hliníku

3.3 Pohony a ovládání

Motorický pohon markýz umožňuje v plné míře využít všech vlastností výrobku současně s výrazným zvýšením uživatelského komfortu a užitné hodnoty výrobku. Odstraňuje fyzickou námahu spojenou s ruční manipulací a umožňuje ovládat výrobky jednotlivě, po skupinách nebo centrálně v závislosti na instalovaném způsobu ovládání. Motorický pohon též snižuje riziko poškození výrobku nevhodnou nebo nešetrnou manipulací.

3.3.1 Vlastnosti pohonů pro markýzy

Pro motorizaci markýz se používají speciální pohony navržené a určené výhradně pro tento účel - trubkové pohony. Koncové polohy markýzy se nastavují na pohonu. Princip vypnutí pohonu v koncové poloze je závislý na typu konstrukce markýzy (kap. 2.1) a způsobu ochrany látky (kap. 2.2).

Pro otevřené kloubové markýzy se používá vesměs nastavení obou koncových poloh na principu počítání otáček, stejně jako pro svislé markýzy.

Kazetové a polokazetové markýzy vyžadují vypnutí v horní koncové poloze na principu nárazu na překážku. Bod vypnutí si v tomto případě určuje pohon sám. Jenom tak lze zaručit dlouhodobě stabilní a dokonalé dovení kazety bez ohledu na možné změny délky látky vlivem jejího stárnutí. Vypnutí v dolní koncové poloze (plný výsuv) pak pracuje opět na principu počítání otáček. Pohony s tímto principem vypnutí v koncových polohách nelze použít v otevřených kloubových markýzách a naopak.

Z hlediska způsobu nastavení koncových poloh lze pohony pro markýzy rozdělit na standardní, s mechanickým nastavením koncových poloh a na elektronické.

Elektronické pohony se dále dělí na pohony ovládané klasickými ovladači jako pohony standardní nebo na pohony se zabudovaným přijímačem bezdrátového dálkového ovládání.

Standardní pohony se nesmějí zapojovat paralelně, u elektronických pohonů je paralelní zapojení možné. Elektronické pohony jsou vesměs také vybaveny pokročilými funkcemi, které výrazně snižují riziko poškození markýzy i pohonu vnějšími vlivy.

Trubkové pohony pro markýzy mohou být dále vybaveny možností nouzového manuálního ovládání pomocí kliky. Díky tomu je možné markýzu ovládat (zejména svinout a tím ji ochránit před poškozením) i v případě výpadku dodávky elektrické energie.

3.3.2 Parametry pohonů pro markýzy

- Napájecí napětí: 230 V / 50 Hz.
- Nastavení koncových poloh podle způsobu nastavení:
 - standardní pohony: tlačítka nebo imbusovými šrouby na pohonu,
 - elektronické pohony ovládané klasickými ovladači: pomocí vhodného přípravku (nastavovací kabel apod.),
 - elektronické pohony s vestavěným přijímačem dálkového ovládání: pomocí dálkového ovladače nebo pomocí vhodného přípravku.
- Princip vypnutí pohonu v koncových polohách:
 - horní i dolní koncová poloha na principu počítání otáček,
 - horní koncová poloha automaticky při dovení kazety, dolní koncová poloha na principu počítání otáček.
- Krouticí moment - je určen rozměry markýzy, průměrem použité hřídele, typem a počtem kloubových ramen.
- Konstrukce:
 - trubkový pohon s výstupem hnací síly na jedné straně pohonu,
 - trubkový pohon s možností nouzového ovládání klikou - zděř pro oko kliky v hlavě pohonu.

MARKÝZY A STÍNĚNÍ ZIMNÍCH ZAHRAD

3.3.3 Ovládání pohonů pro markýzy

- Ovladače (mechanické spínače): pohon je připojen přímo k ovladači. Umožňují pouze základní ovládání: markýzu vysunout, svinout, případně zastavit v libovolné poloze.
- Elektronické řídicí systémy: pohon je připojen k výkonové elektronické řídicí jednotce, která zajišťuje jeho ovládání. Výkonové elektronické jednotky umožňují jak lokální ovládání jednotlivých výrobků, tak jejich vzájemné propojení do systému.

3.3.4 Elektronické řídicí jednotky

Elektronické řídicí systémy/jednotky nabízejí kromě základních funkcí další možnosti komfortního ovládání v závislosti na tom, jak je řídicí systém navržen.

- Je možné ovládat výrobky jednotlivě, centrálně i po skupinách (např. po fasádách).
- Lze realizovat automatické funkce - ovládání časové, ovládání v závislosti na intenzitě slunečního svitu, rychlosti větru, výskytu deštových srážek, a další funkce. Tím je možné jednak plně využít příznivého účinku markýz na úspory energií (topení a chlazení), na vytvoření odpovídajícího přirozeného osvětlení a zároveň markýzu ochránit před poškozením vlivem nepříznivých povětrnostních podmínek.

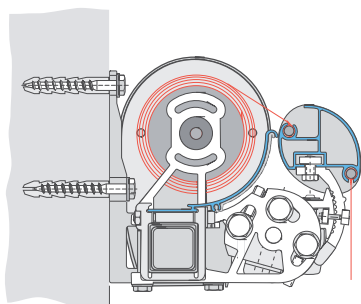
Elektronické řídicí systémy lze v zásadě realizovat dvojím způsobem podle toho, jak jsou v nich přenášeny ovládací povely:

- sběrníkové systémy: povely jsou k jednotlivým výkonovým řídicím jednotkám přenášeny po kabelovém vedení (sběrnici). Tyto systémy jsou vhodné zejména pro rozlehlé komerční a průmyslové objekty, administrativní budovy i velké rodinné domy. Sběrníkových systémů existuje celá řada, podle toho, jaké informace se po sběrnici přenášejí. Patří sem i systémy inteligentních budov.
- Systémy bezdrátového dálkového ovládání: povely jsou k jednotlivým přijímačům dálkového ovládání přenášeny bezdrátově radiovým signálem. Přijímač dálkového ovládání může být konstruován buď jako externí elektronická výkonová jednotka, anebo může být vestavěn přímo do trubkového pohonu. Systémy bezdrátového dálkového ovládání jsou vhodné zejména pro byty a rodinné domy. Jejich využití v komerčních objektech je limitováno dosahem rádiového signálu, zejména pokud jde o centrální povely.

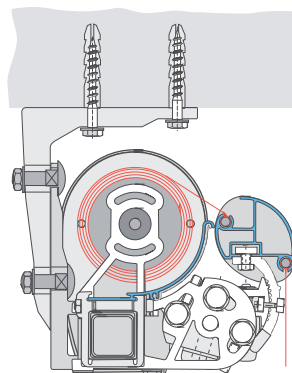
Oba systémy lze kombinovat. Tím se v rozlehlých objektech spojí spolehlivý přenos centrálních, resp. automatických povelů po sběrnici s komfortem lokálního bezdrátového ovládání.

4. Výkresová dokumentace

4.1 Kloubová markýza otevřená

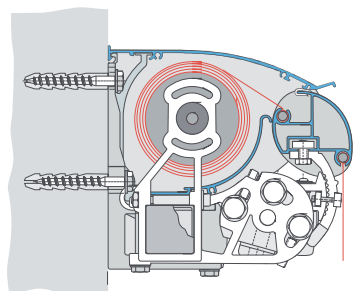


Provedení otevřené, kotvení na stěnu

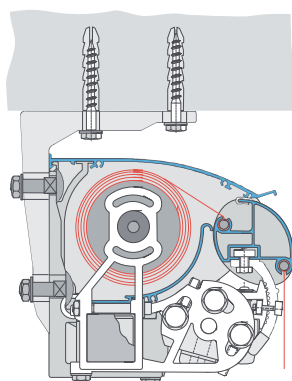


Provedení otevřené, kotvení na strop

4.2 Kloubová markýza s krytem



Provedení s krytem, kotvení na stěnu



Provedení s krytem, kotvení na strop